



## Contacts

### Coordonateur du projet

Orazio Miglino, University of Naples (ITALY)

E-Mail : orazio.miglino@unina.it

### Chef de projet

M. Luisa Nigrelli, ISTC CNR (ITALY)

E-Mail : mariahluisa.nigrelli@istc.cnr.it

### Relations publiques Italie

Angelo Rega, University of Naples (ITALY)

E-Mail : angelo.rega@unina.it

### Coordonateur France

Maxime Ferretti, MF & PARTNERS CONSULTING

E-Mail : mf@mfpartnersconsulting.com

### Coordinateur Espagne

Soledad Quero, Universitat Jaume I de Castellon

E-Mail : squero@psb.uji.es

### Coordinateur Italie

Roberto Vardisio, Entropy KN

E-Mail : Roberto.vardisio@gmail.com

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage que pourrait être fait des informations qui y sont contenues.



L2L



Lifelong Learning Programme



Education and Culture DG

[www.learn2lead.unina.it](http://www.learn2lead.unina.it)



## INTRODUCTION

Pense toute activité implique du travail d'équipe donc de la collaboration et de la compétition entre individus, sachant que chacun d'entre eux a sa propre personnalité, ses propres motivations et ses propres compétences. L'efficacité d'une équipe naît d'une dynamique qui se développe dans un cycle continu : « création-réflexion-normalisation-concrétisation ». Et un leader efficace contrôle ce genre de dynamique de façon à aider son équipe à atteindre ses objectifs. Cette maîtrise demande évidemment des compétences techniques liées au domaine professionnel dans lequel exerce le leader mais aussi des compétences en « management humain », en management des ressources en organisation. Les formations en leadership sont rares et ne sont généralement dispensées que dans certains MBA (Master Business of Administration) de grande renommée ou dans quelques grandes entreprises. C'est donc dans ce contexte que le projet Learn2Lead a pour but de créer, d'améliorer, et de tester une nouvelle manière de formation en leadership en ligne. Une formation qui sera adaptée aux PME, aux agences gouvernementales, aux O.N.G. etc .

## OPERATIONS

La formation proposée par Learn2Lead sera basée sur un jeu en ligne. Dans le jeu, chaque apprenti/joueur dirigera une équipe d'employés (qui peut être une équipe d'employés de banque, d'une poste, ou d'un cabinet gouvernemental) qui sera en compétition avec d'autres équipes dans le but de maximiser ses objectifs (profit, rendement, résultats, satisfaction clients / usagers). Une intelligence artificielle montrera les effets (parfois indésirables) des décisions prises par le joueur (recrutement, formation, primes ou mesures disciplinaires, réorganisation) sur la dynamique et l'efficacité du groupe qu'il dirige. Le système permettra au joueur d'expérimenter différentes approches avant de jouer contre d'autres personnes. Il sera possible de jouer de manière asynchrone (tous les joueurs n'auront pas besoin d'être en ligne au même moment). Un scénario de base sera utilisé afin de faciliter l'usage du jeu dans différents contextes professionnels. Le jeu sera également adapté pour l'apprentissage en solo ou en groupe avec l'aide d'un tuteur.

## DEROULEMENT DU PROJET

Le projet, qui durera 24 mois, a débuté en Janvier 2011 et prendra fin en Décembre 2011. Ses différentes étapes sont : l'étude de l'analyse des besoins, le modèle de la dynamique d'équipe, la charte design du jeu, le logiciel Learn to Lead, les résultats des essais et des tests et du projet Learn to Lead. Le plan de dissémination de l'activité contribuera à améliorer la reconnaissance du produit et à diffuser les principaux résultats du projet.

## CIBLE

Tous les acteurs impliqués dans la formation professionnelle, les membres du personnel universitaire, les entreprises et les organisations .

Learn to Lead



Le Conseil National de la Recherche scientifique - Institut des Sciences et Technologies de la Cognition - (CNR-ISTC). CNR-ISTC est la plus importante institution italienne de recherche en sciences cognitives. En particulier, le Laboratoire de Robotique et d'Intelligence Artificielle est un pionnier en matière de recherches dans le domaine de l'intelligence artificielle, de la robotique évolutive et dans l'émergence de nouveaux systèmes de communications. Son activité de recherche principale porte sur l'étude des organismes artificiels intégrés et de leur environnement.

Site Internet: <http://www.istc.cnr.it>

Université de Federico II de Naples - Laboratoire de Cognition Artificielle et Naturelle du département des Sciences Relationnelles (UNINA). Les chercheurs du laboratoire UNINA conduisent des recherches dans de nombreux domaines de la Psychologie et des sciences cognitives. L'objectif de ces activités est de reproduire des phénomènes psychologiques, sociaux et biologiques dans des systèmes artificiels et d'en appliquer les résultats dans d'autres domaines comme l'éducation .

Site Internet: <http://www.nac.unina.it>



L'Université Jaume I de Castellón - (UJI): UJI est un pionnier dans l'utilisation de nouvelles technologies et la première Université espagnole disposant des plus grandes ressources externes, par professeur, en matière de recherche & développement. Le Laboratoire de Psychologie et de Technologie, LabPsiTec (www.labpsittec.es), est l'un des groupes d'excellence de l'Université Jaume I de Castellón. En ce qui concerne l'utilisation de nouvelles technologies, l'équipe fait figure de pionnière, aussi bien au niveau national qu'international, grâce à l'utilisation de la Réalité Virtuelle (VR) ou Réalité Augmentée (AR) et l'utilisation d'Internet dans le domaine de la Psychologie Clinique .

Sites Internet: <http://www.uji.es> - <http://www.labpsittec.es>

Entropy KN - (ENT): ENT est une société conseil dont les atouts principaux sont le développement de services appliqués aux ressources humaines, résolution orientés vers les résultats. L'équipe d'ENTROPY est composée de professionnels reconnus provenant de différents horizons organisationnels. L'équipe d'ENTROPY propose un large panel de service en ressources humaines élaborés pour améliorer la productivité, l'efficacité, la communication et le moral des employés.

Site internet: <http://www.entropykn.net/>



MF & PARTNERS CONSULTING (MF): MF est un Cabinet Conseil en Management et en ressources humaines ayant une grande expérience des projets internationaux, en particulier en Europe. MF a une équipe de consultants spécialisés en management, en formation, en marketing, en développement d'affaires et de partenariats. MF est spécialisé dans l'industrie de la haute technologie. MF participe directement au développement des projets qu'il gère, en particulier quand ils présentent un haut niveau d'innovation. Grâce à l'expérience acquise, depuis de nombreuses années, MF est devenu un cabinet expert en Management international.

Site Internet: <http://www.mfpartersconsulting.com/>.

Le Département des Sciences Informatiques de l'Université de Lincoln (LISC) : Les recherches du LISC se concentrent sur l'étude des aspects sociaux des ordinateurs et de leur utilisation et impliquent des chercheurs provenant de plusieurs disciplines, en combinant leurs centres d'intérêts. Les activités du centre comprennent : des projets liés au jeu sur ordinateur qui explorent de nouvelles mécaniques de gameplay, en recensant et en exploitant les nouvelles capacités technologiques émergentes (comme l'informatique nomade), et aussi le développement de technologies ambiantes (intelligence ambiante, c'est-à-dire diffuse - NDT) et de l'interface entre les systèmes/réseaux globaux et les humains. Leur travail s'appuie sur la psychologie sociale et autres sciences qui tentent d'apporter des indications théoriques sur les interactions sociales entre humains, intelligences artificielles, appareils numériques et médias.

Site Internet: <http://www.lincoln.ac.uk>

